SCHON NACH WENIGEN WOCHEN EIN RENNER! ATARIS NEUESTES VIDEOSPIEL CENTIPEDE. DENN IM GEGENSATZ ZU VIELEN ANDEREN SPIELEN IST CENTIPEDE LEICHT ZU ERLERNEN UND SOMIT AUCH FÜR DEN ANFÄNGER HOCHINTERESSANT. DASS ABER AUCH PROFIS VOLL AUF IHRE KOSTEN KOMMEN, DAFÜR SORGT DER PROGRESSIVE SPIELABLAUF: JE BESSER UND GESCHICKTER DER SPIELER DAS GERÄT BEHERRSCHT, UMSO SCHWIERIGER UND SPANNENDER WIRD DAS SPIELGESCHEHEN!

© 1981 Atari Inc

NOVA APPARATE

2000 HAMBURG 76 WINTERHUDER WEG 31 TELEFON [illegible] TELEX 021422

CENTIPEDE IST NEU. NEU IN DER SPIELIDEE, NEU IM SPIELERLEBNIS.
Weil es die Geschicklichkeit des Spielers berücksichtigt. Leicht zu erlernen, steigert sich das Spielgeschehen. Immer spannender und schwieriger.

Die Aufgabe des Spielers ist es, den Tausendfüßler zu zerstären und seine Mitangreifer – die gefährliche Spinne, den tädlichen Flah und den giftigen Skarpian – abzuwehren.

SPIELABLAUF.
Der Spieler muß erst etliche Pilze abschießen, um freies Schußfeld für den Tausendfüßler und die anderen Angreifer zu haben. Sabald der Tausendfüßler einen Pilz berührt, ändert er seine Richtung. Trifft der Spieler einen Teil des Tausendfüßlers, bilden sich zwei separate Körper. Sabald ein nichtvergifteter Tausendfüßler das untere Spielfeld erreicht, erscheinen neue Tausendfüßler-Köpfe – immer häufiger, je weiter das Spiel fartschreitet.

Wenn ein kompletter Tausendfüßler zerstört ist, ändert sich die Farbe des gesamten Bildes, und ein neuer Tausendfüßler erscheint, der sich nun abwechselnd schnell oder langsam bewegt.

Um die Schwierigkeiten zu erhähen, bewegt sich eine Spinne camputergesteuert auf und ab. Sie kann alle Pilze, wie auch das Gewehr des Spielers vernichten. Bei fartschreitendem Spiel wird die Spinne immer schneller.
Sind nur noch weniger als 5 Pilze auf dem unteren Teil des Spielfeldes varhanden, erscheint der tädliche Flah, der den Spieler attacktiert. Je häher die Punktzahl wird, um sa häufiger taucht der Flah auf.

Der Skarpion vergiftet alle Pilze, auf die er trifft. Der Tausendfüßler wiederum vergiftet sich an den Pilzen, sobald er sie berührt, ändert seine Richtung und greift den Spieler an. Der vergiftete Tausendfüßler kann nur gestoppt werden, wenn er am Kopf getraffen wird.

NOVA APPARATE
2000 HAMBURG 76 WINTERHUDER WEG 31 TELEFON 040/229 3021 TELEX 021422